

**Regulamin Konkursu Historycznego „Gra planszowa o Rzeszowie”
organizowanego przez V LO w Rzeszowie.**

1. Organizator:

V LO w Rzeszowie

Konkurs jest wyłączną inicjatywą organizatorów i nie obowiązują w nich zasady olimpiad, konkursów, o których stanowi zarządzenie NR 23 MEN z dnia 14 września 1992 roku.

2. Uczestnicy:

Gimnazja miasta Rzeszowa

3. Cele konkursu:

-kształtowanie postawy lokalnego patriotyzmu poprzez propagowanie i pogłębienie wiedzy o Rzeszowie

-zainspirowanie i zachęcenie młodzieży do podjęcia samodzielnych badań nad historią

-doskonalenie umiejętności zdobywania informacji oraz ich wykorzystywanie w pracy twórczej.

4. Organizacja konkursu:

Konkurs jest jednoetapowy, polega na wyłonieniu najciekawszej i najlepiej wykonanej gry planszowej na temat Rzeszowa spośród przysłanych prac. Forma wykonania pracy jest dowolna. Uczniowie mogą pracować indywidualnie lub w dwuosobowych zespołach. Prace należy przesyłać do V LO w Rzeszowie do dnia 27 marca, a rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 8 kwietnia 2013 r.

Komisję tworzą:

Dyrektor V LO mgr Wojciech Wilk

mgr Magdalena Baran - nauczyciel historii i WOS

mgr Anna Korab - nauczyciel historii i WOS

5. Finał i nagrody:

Decyzje komisji konkursowej są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu. Ogłoszenie wyników nastąpi w dniu 8 kwietnia 2013 r. na stronie internetowej <http://www.lo5.resman.pl>

Uprzejmie prosimy Dyrektorów szkół i nauczycieli oraz wychowawców klas o rozpropagowanie konkursu w szkołach. Młodzież zachęcamy do licznego udziału.